



GO! KUNSTACADEMIE GENT

**De Poel**

GO! Kunstacademie Gent | De Poel • Poel 17, 9000 Gent • [www.muziek-academie.be](http://www.muziek-academie.be) • [info@muziek-academie.be](mailto:info@muziek-academie.be) • 09 225 04 79

## AANMAKEN ACCOUNT

**KLIK HIER OM JOUW ACCOUNT NU TE MAKEN**

1. Vul de gevraagde gegevens in.
2. Bevestig je gegevens door op **account aanmaken** te klikken.
3. Je zal een e-mail ontvangen waarmee je je account kunt bevestigen, kijk eventueel ook bij spam.
4. Open de mail van mijnacademie.be
5. Klik op **Klik hier om je e-mailadres te bevestigen**.
6. De account is nu bevestigd! Klik op **Aanmelden**.
7. Voer je e-mailadres en je ingestelde wachtwoord in.
8. Klik op **Aanmelden**.
9. 'tik de naam van de gemeente in', hier vul je Gent in
10. Kies **Kunstacademie GO! Gent**
11. Klik op **Ik ben akkoord met deze voorwaarden**.

## TOEVOEGEN LEERLING

Om toegang te hebben tot de inschrijvingen en andere gegevens van een leerling moet je die leerling eerst toevoegen aan je account

1. Vul alle gegevens in en klik op **volgende**.
2. A.h.v. een persoonlijke code (token) zal je een leerling kunnen toevoegen.
3. Dit token verkrijgt je door te klikken op **Ik heb geen token...**
4. Kies het e-mailadres naar waar het token moet gestuurd worden. Klik op **Token versturen**.
5. Ga naar de inbox van uw mails.
6. Open de mail van mijnacademie.be
7. In deze mail vindt u de persoonlijke code/token terug.
8. Vul het token in op de aangemaakte account en klik **Volgende**.
9. De leerling is toegevoegd aan uw mijnACADEMIE™-account.
10. Links ziet u de naam van de leerling, klik op deze naam.
11. Er verschijnen twee rode balken:
  - 1. contactgegevens controleren: **Klik hier om de contactgegevens te controleren...**  
Als de gegevens correct zijn klik dan op **bevestigen**.
  - 2. akkoord met academiereglement: **Klik hier om de toestemming nu te geven...**  
Om te kunnen inschrijven dien je akkoord te gaan met de eerste twee vragen.

Indien u meerdere leerlingen wil toevoegen doet u dit op dezelfde manier als hierboven beschreven.